

## **Порядок проведения интерактивной игры «25 лет IDC» (Публичные условия)**

### **1. Общие положения.**

1.1. **Интерактивная игра «25 лет IDC»** (далее по тексту – интерактивная игра) – рекламное мероприятие, проводимое СЗАО «Интерднестрком» в соответствии с действующим законодательством ПМР и настоящими Порядком, с целью повышения спроса на услуги электросвязи. Предложение принять участие в интерактивной игре является публичной офертой в соответствии со статьями 452, 454-455 Гражданского кодекса ПМР.

1.2. **Потребители** (далее по тексту - участники) – физические лица: коммерческие абоненты СЗАО «Интерднестрком», достигшие возраста 18 лет, и обезличенные абоненты, совершившие действия по выполнению условий настоящего Порядка для участия в интерактивной игре.

1.3. **Организатор интерактивной игры** (далее по тексту – организатор) – СЗАО «Интерднестрком».

1.4. **Подарок** – вознаграждение участника в фиксированном размере 1000 (одна тысяча) рублей ПМР, распределяемое в случайном порядке среди участников интерактивной игры в соответствии с условиями, определенными настоящим порядком.

1.5. **Подарок «Суперприз»** (далее по тексту – суперприз) – денежный подарок в размере 100 000 (сто тысяч) рублей ПМР, который предоставляется участнику интерактивной игры, определенному организатором интерактивной игры в случайном порядке в соответствии с условиями, определенными настоящим порядком.

1.6. **Подарок «Смартфон»** (далее по тексту – смартфон) – смартфоны, разыгрываемые в случайном порядке среди участников интерактивной игры в соответствии с условиями, определенными настоящим порядком.

1.7. **Брендируемая продукция** – подарки от СЗАО «Интерднестрком», разыгрываемые в случайном порядке среди участников интерактивной игры в соответствии с условиями, определенными настоящим порядком.

1.8. **Купон на розыгрыш смартфона/брендируемой продукции** – виртуальный талон, обладающий уникальным номером, предоставляющий участнику интерактивной игры право на участие в розыгрыше смартфонов и/или брендируемой продукции. Купон может быть получен участником игры в обмен на игровые кристаллы, в разделе интерактивной игры «Магазин подарков».

1.9. **Другие подарки IDC** – дополнительные услуги (подписки на онлайн-кинотеатр PORTAL и IPTV), интернет-трафик, голосовой трафик, которые участник может обменять на игровые кристаллы в разделе интерактивной игры «Магазин подарков».

1.10. **Раздел интерактивной игры «Магазин подарков»** (далее по тексту – магазин подарков) – раздел интерактивной игры в мобильном приложении «Мой IDC», в котором участник игры может осуществить обмен игровых кристаллов на купон/купоны на розыгрыш смартфона/брендируемой продукции.

1.11. **Мои подарки** – раздел интерактивной игры в мобильном приложении «Мой IDC», где отображаются денежные подарки по 1000 рублей/смартфоны/брендируемая продукция/другие подарки IDC/ купоны на розыгрыш подарков, которые участник обменял на игровые кристаллы в магазине подарков.

1.12. **Игровые кристаллы** – единица, характеризующая активность участника в интерактивной игре при игре в мобильном приложении «Мой IDC», предоставляемая участнику интерактивной игры при условии, если участник прошёл один раунд игры (правильно ответил подряд на три вопроса интерактивной игры), а также предоставляемая участнику вне зависимости от результативности его участия один раз в сутки при нажатии кнопки «Получить ежедневный подарок» на стартовом экране интерактивной игры. Дополнительные игровые кристаллы предоставляются Организатором первым трём участникам рейтингов за день, за неделю и общего рейтинга. Сведения об игровых кристаллах участника содержатся в разделе интерактивной игры «Баланс участника».

1.13. **Баланс участника** (далее по тексту – баланс) – раздел интерактивной игры «Мои подарки» в мобильном приложении «Мой IDC», содержащий сведения о количестве игровых кристаллов участника игры. Для целей учета баланс участника игры ведется применительно к лицевому счёту абонента.

1.14. **Ежедневный подарок** – игровые кристаллы, которые начисляются (предоставляются) участнику интерактивной игры один раз в сутки при нажатии кнопки «Получить ежедневный подарок» на стартовом экране интерактивной игры в мобильном приложении «Мой IDC» вне зависимости от результативности участия.

1.15. **Игровая сессия при игре в мобильном приложении «Мой IDC»** – промежуток времени, который начинается с момента нажатия кнопки «Играть» и подтверждения этого действия нажатием кнопки «Да» в разделе интерактивной игры и заканчивается при нажатии кнопки «Выйти из игры» и подтверждения этого действия нажатием кнопки «Да», независимо от причин.

- 1.16. **Игровая сессия при звонке на номер 1415** – промежуток времени, начинающийся с момента начала тарификации до прекращения участия в интерактивной игре, независимо от причин.
- 1.17. **Игровой раунд** – промежуток времени, в течение которого участник отвечает на три вопроса подряд. Для ответа на каждый вопрос участнику даётся 30 секунд, за исключением бонусного вопроса, на который участнику даётся 60 секунд.
- 1.18. **Розыгрыш подарков по 1000 рублей** – мероприятие, проводимое ежедневно в период с 16 августа по 9 сентября 2024 года с целью выбора получателя подарка за каждые сутки проведения интерактивной игры. Ежедневно разыгрывается 10 подарков по 1000 рублей.
- 1.19. **Розыгрыш подарка «Суперприз»** – мероприятие, проводимое 9 сентября 2024 года с целью выбора победителя интерактивной игры из числа участников игры, которые успешно прошли три игровых раунда подряд (верно ответили на 9 вопросов) в рамках одной игровой сессии, а также участников, верно ответивших на бонусный вопрос (при игре в мобильном приложении «Мой IDC»).
- 1.20. **Розыгрыш подарка «Смартфон»** – мероприятие, проводимое СЗАО «Интерднестрком» каждые сутки в период с 15 августа по 9 сентября 2024 года, по определению получателя подарка среди участников интерактивной игры - обладателей игровых купонов на розыгрыш подарка «Смартфон».
- 1.21. **Розыгрыш брендированной продукции** – мероприятие, проводимое ежедневно в период с 15 августа по 9 сентября по определению получателя подарка/подарков среди участников интерактивной игры – обладателей соответствующих купонов.
- 1.22. Интерактивная игра не является лотереей или иным мероприятием, основанным на риске.
- 1.23. Участие в интерактивной игре является платным.
- 1.24. Интерактивная игра включает в себя:
- 1.24.1. проведение интеллектуальной игры с использованием интерактивной автоматической **системы с 15 августа по 8 сентября 2024 года;**
- 1.24.2. проведение ежедневного розыгрыша 10-ти подарков по 1000 рублей с 16 августа по 9 сентября 2024 года;
- 1.24.3. проведение ежедневного розыгрыша смартфонов и брендированной продукции с 15 августа по 9 сентября 2024 года (только при игре в мобильном приложении «Мой IDC»);
- 1.24.4. проведение розыгрыша суперприза 100 000 рублей 9 сентября 2024 года.
- 1.25. Информация о ежедневных розыгрышах подарков по 1000 рублей подлежит размещению в разделе интерактивной игры «Победители» в мобильном приложении «Мой IDC» с 16 августа по 25 сентября 2024 года.

## 2. **Порядок проведения интерактивной игры при звонке на номер «1415».**

- 2.1. Игровой раунд проводится посредством телефонного соединения с автоматической системой проведения интерактивной игры. Номер телефонного соединения с системой – «1415».
- 2.2. Позвонить на номер «1415» можно с мобильного, фиксированного и проводного телефона сети СЗАО «Интерднестрком». Проводной телефон должен быть настроен в тональный режим работы.
- 2.3. Время игрового раунда при звонке ограничено и составляет 30 минут. По истечении 30 минут соединение прерывается.
- 2.4. При соединении абонент предупреждается о том, что участие в интерактивной игре платное и принимать участие могут только совершеннолетние лица, достигшие 18 лет.
- 2.5. Количество игровых раундов неограниченно.
- 2.6. Для абонентов с авансовой формой оплаты для доступа на номер «1415» минимальная необходимая сумма средств на лицевом счёте, с которого играет абонент, составляет 16 рублей ПМР или 1 доллар США.
- 2.7. Для абонентов с кредитной формой оплаты кредитный лимит для доступа на номер «1415» составляет не менее 224 рублей ПМР.
- 2.8. Интерактивная игра включает в себя два этапа:
- 2.8.1. **Первый этап** представляет собой игровой раунд – ответы на вопросы. В каждом вопросе 4 варианта ответа, один из которых верный. Если участник успешно проходит первый раунд (верно отвечает на 3 вопроса подряд), он участвует в ежедневном розыгрыше 1000 рублей. Если участник успешно проходит два раунда подряд (верно отвечает на 6 вопросов), он удваивает свои шансы на победу в ежедневном розыгрыше 1000 рублей. Если участник успешно проходит три раунда подряд (верно отвечает на 9 вопросов), он становится участником розыгрыша суперприза 100 000 рублей.
- 2.8.2. **Второй этап** – розыгрыш подарков (ежедневных по 1000 рублей), который проводится ежедневно в период с 16 августа по 9 сентября 2024 года. В розыгрыше принимают участие участники, успешно прошедшие первый раунд игры.
- 2.8.3. **Третий этап** – розыгрыш суперприза, который проводится 9 сентября 2024 года. В розыгрыше принимают участие участники, успешно прошедшие все три раунда игры.

### 3. Порядок проведения интерактивной игры в мобильном приложении «Мой IDC».

- 3.1.** Игровой раунд проводится в мобильном приложении «Мой IDC» в разделе интерактивной игры.
- 3.2.** Для абонентов с авансовой формой оплаты для доступа к игре минимальная необходимая сумма средств на лицевом счёте, с которого играет абонент, должна составлять 16 рублей ПМР или 1 доллар США.
- 3.3.** Количество игровых раундов для каждого из участников интерактивной игры неограниченно.
- 3.4.** Чтобы стать участником интерактивной игры, нужно войти в аккаунт пользователя мобильного приложения «Мой IDC» и нажать кнопку «Интерактивная игра» или на кнопку в сторис игры.
- 3.5.** При нажатии кнопки «Играть» участник переходит на стартовый экран интерактивной игры.
- 3.6. Интерактивная игра включает в себя разделы:**
- 3.6.1. Стартовый экран.
- 3.6.2. Магазин подарков.
- 3.6.3. Мои подарки.
- 3.6.4. Рейтинг участников.
- 3.6.5. Победители.
- 3.6.6. Вопросы и ответы (часто задаваемые вопросы о правилах игры).
- 3.6.7. Игра.
- 3.7. Стартовый экран, где участник может:**
- 3.7.1. Выбрать пол: мужской/женский (необязательно для заполнения).
- 3.7.2. Выбрать себе игровое имя (необязательное поле, по умолчанию установлено «Лучший абонент») в форме «Выберите игровое имя», которая:
- 3.7.2.1. представляет собой генератор случайных имён, состоящих из двух слов на кириллице (прилагательное и существительное);
- 3.7.2.2. состоит из поля, в котором появляется игровое имя и трёх кнопок (кнопка «Сгенерировать имя», «Применить» и «Отмена»);
- 3.7.2.3. при нажатии на кнопку «Сгенерировать имя» происходит генерация игрового имени путём случайной выборки;
- 3.7.2.4. при нажатии на кнопку «Применить» сохраняется игровое имя участника, которое он выбрал. Новое имя отображается на всех экранах, где оно задействовано.
- 3.7.2.5. При нажатии на кнопку «Отменить» происходит выход из формы без изменения игрового имени.
- 3.7.2.6. По умолчанию у всех участников установлено имя «Лучший абонент». Количество генераций и изменений имени участником неограниченно.
- 3.7.3. Выбрать аватарку из предложенного перечня, нажав на «карандаш» (необязательно для выбора).
- 3.7.4. Узнать свой рейтинг среди участников, нажав кнопку «Узнать свой рейтинг».
- 3.7.5. Узнать количество своих игровых кристаллов на данный момент.
- 3.7.6. Перейти в магазин подарков, нажав соответствующую кнопку.
- 3.7.7. Перейти в мои подарки, нажав соответствующую кнопку.
- 3.7.8. Узнать победителей, нажав соответствующую кнопку.
- 3.7.9. Получить ежедневный подарок:
- 3.7.9.1. Ежедневный подарок можно получить один раз в сутки.
- 3.7.9.2. Чтобы получить ежедневный подарок, участник должен нажать кнопку «Получить ежедневный подарок».
- 3.7.9.3. Размер ежедневного подарка – 20 игровых кристаллов.
- 3.7.10. Начать игру, нажав кнопку «Играть».
- 3.8. Магазин подарков.**
- 3.8.1. Магазин подарков находится на стартовом экране интерактивной игры.
- 3.8.2. В магазине подарков, нажав кнопку «Обменять», участник может обменять свои игровые кристаллы:
- 3.8.2.1. на купоны на розыгрыши смартфона и брендированной продукции;
- 3.8.2.2. на подарки от IDC – услуги (подписки на IPTV и онлайн-кинотеатр PORTAL), интернет-трафик, голосовой трафик.
- 3.8.3. Если у участника недостаточно игровых кристаллов для обмена, на экране показывается сообщение: «У Вас недостаточно кристаллов!».
- 3.8.4. Каждый купон уникален, имеет свой номер и привязывается к аккаунту Мой IDC. При удалении аккаунта все купоны «сгорают».
- 3.8.5. Перечень подарков в магазине подарков автоматически обновляется ежедневно после розыгрыша.

- 3.8.6. За 10 минут до ежедневного розыгрыша смартфонов и брендовой продукции с 17.50 до 18.00 магазин недоступен участнику.
- 3.8.7. При обмене игровых кристаллов на подарки от IDC - интернет-трафик, начисление трафика производится на точку доступа аккаунта в тот же день.
- 3.8.8. При обмене игровых кристаллов на подарки от IDC – голосовой трафик, начисление трафика производится на точку доступа аккаунта в тот же день.
- 3.8.9. При обмене игровых кристаллов на подарки от IDC – подписки на онлайн-кинотеатр PORTAL, на мобильный номер аккаунта отправляется SMS-сообщение с промокодом. По промокоду можно активировать подписки на PORTAL на 1/3/6 месяцев. Срок активации промокодов – по 8 октября 2024 года.
- 3.8.10. При обмене игровых кристаллов на подарки от IDC – подписки IPTV, на мобильный номер аккаунта отправляется SMS-сообщение с логином и паролем IPTV. При активации логина включается пакет «Подписка IPTV» (в пакет «Подписка IPTV» входят все каналы пакета «IPTV Всё Включено» + «IPTV HDTV») на 3 месяца. Срок активации логина и пароля – по 8 октября 2024 года.

### **3.9. Мои подарки.**

- 3.9.1. Раздел «Мои подарки» находится на стартовом экране интерактивной игры.
- 3.9.2. В данном разделе участник может увидеть подарки и купоны на розыгрыш подарков, которые он обменял на игровые кристаллы, за весь период проведения интерактивной игры:
- 3.9.2.1. подарки, которые участнику фактически ещё не выданы;
  - 3.9.2.2. подарки, которые участнику фактически уже выданы;
  - 3.9.2.3. подарки IDC: подписки, интернет-трафик и голосовой трафик.
  - 3.9.2.4. купоны на запланированные розыгрыши подарков;
  - 3.9.2.5. «Сгоревшие купоны»: купоны на уже состоявшиеся розыгрыши.
- 3.9.3. Если участник приобрёл купон на розыгрыш подарка, отображается приобретённый купон.
- 3.9.4. Если участник приобрёл 10/20/30 и более купонов на один и тот же розыгрыш отображается один купон с названием подарка, датой проведения розыгрыша и их количество.
- 3.9.5. Если участник победил в розыгрыше, вместо купона отображается выигранный подарок. Купон на этот розыгрыш становится неактивным и отображается серым цветом.
- 3.9.6. Когда участник получил свой подарок, на подарке отображается текст «Подарок получен».

### **3.10. Рейтинг участников.**

- 3.10.1. Рейтинг участников интерактивной игры отображается на стартовом экране интерактивной игры.
- 3.10.2. Чтобы узнать свой рейтинг, участник нажимает кнопку «Узнать свой рейтинг». Рейтинг участника отображается отдельной строкой сверху.
- 3.10.3. Рейтинг участников показывает 100 лучших участников в порядке убывания и обновляется каждый час.
- 3.10.4. Рейтинг участников формируется на основании количества игровых кристаллов, полученных за весь период интерактивной игры, с учётом кристаллов, которые участник уже обменял в магазине подарков.
- 3.10.5. Участник может узнать рейтинг за день, за неделю и за всё время. Обновление рейтингов происходит каждые 24 часа.
- 3.10.6. Первым трём участникам рейтинга за день начисляется 20 игровых кристаллов. Участнику отправляется PUSH-уведомление.
- 3.10.7. Первым трём участникам недельного рейтинга начисляется 25 игровых кристаллов. Участнику отправляется PUSH-уведомление.
- 3.10.8. Первым трём участникам общего рейтинга начисляется 1 ГБ бонусного интернет-трафика. Участнику отправляется PUSH-уведомление.
- 3.10.9. Участник может поделиться своим рейтингом в социальных сетях, нажав кнопку «Поделиться».

### **3.11. Победители.**

- 3.11.1. Победители интерактивной игры отображаются на стартовом экране интерактивной игры в разделе «Победители».
- 3.11.2. Отображаются только те лицевые счета участников, которые выиграли денежные подарки в размере 1000 рублей.
- 3.11.3. Перечень победителей обновляется ежедневно после розыгрыша.
- 3.11.4. Для получения подарка в виде денежных средств от СЗАО «Интерднестрком» и/или смартфона обезличенные абоненты должны пройти процедуру идентификации в Центре Связи.

**3.12. Вопросы и ответы.** В данном разделе размещены часто задаваемые вопросы и ответы о правилах проведения интерактивной игры.

### 3.13. Игра.

3.13.1. Участнику предлагается ответить на вопросы интерактивной игры. Чтобы начать, участник нажимает кнопку «Играть» и принимает Публичные условия игры.

3.13.2. Если участник закрыл приложение, а потом снова зашёл в игру, игра начнётся с новой сессии с первого вопроса. Продолжить предыдущую сессию нельзя.

3.13.3. На каждом вопросе отображается таймер. Время, отведённое на вопрос, составляет 30 секунд.

3.13.4. **Раунд 1. Вопрос 1** (4 варианта ответа, один из которых верный). Участник выбирает вариант ответа.

3.13.4.1. Если ответ верный, участник переходит ко второму вопросу.

3.13.4.2. Если участник дал неверный ответ на вопрос, на экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос» (неактивная кнопка), «Начать сначала» (активная кнопка), «Выйти из игры» (активная кнопка).

3.13.4.3. Если время, отведённое на ответ, закончилось, на экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос» (неактивная кнопка), «Начать сначала» (активная кнопка), «Выйти из игры» (активная кнопка).

3.13.4.4. Если участник нажимает «Начать сначала», то переходит к первому вопросу первого раунда игры. Если участник нажимает «Выйти из игры» - переходит на стартовый экран игры.

3.13.4.5. **Раунд 1. Вопрос 2** – схема аналогична п.3.13.4.

3.13.4.6. **Раунд 1. Вопрос 3** (4 варианта ответа, один из которых верный): если ответ верный, участник попадает в розыгрыш ежедневных призов по 1000 рублей. На экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос» (неактивная кнопка), «Раунд 2» и «Выйти из игры».

3.13.4.7. Если участник нажимает кнопку «Раунд 2», то переходит ко второму раунду игры. Если участник нажимает «Выйти из игры» - переходит на стартовый экран игры.

3.13.5. **Если участник проходит второй раунд** (отвечает верно ещё на три вопроса подряд), он попадает в розыгрыш ежедневных призов по 1000 рублей ещё раз. На экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос» (неактивная кнопка), «Раунд 3» и «Выйти из игры».

3.13.5.1. Если участник нажимает кнопку «Раунд 3», то переходит к третьему раунду игры. Если участник нажимает «Выйти из игры» - переходит на стартовый экран игры.

3.13.6. **Если участник проходит третий раунд** (отвечает верно ещё на три вопроса подряд), он попадает в розыгрыш ежедневных призов по 1000 рублей ещё раз и в розыгрыш суперприза 100 000 рублей. На экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос» (активная кнопка), «Начать сначала» и «Выйти из игры».

3.13.6.1. Если участник нажимает «Бонусный вопрос», то переходит к бонусному вопросу. Если участник нажимает «Начать сначала», то переходит к первому вопросу первого раунда игры. Если участник нажимает «Выйти из игры», то переходит на стартовый экран игры.

3.13.7. После каждого успешно пройденного раунда игры участник получает в награду игровые кристаллы, которые он может обменять в магазине подарков:

3.13.7.1. За первый раунд – 30 игровых кристаллов;

3.13.7.2. За второй раунд – 45 игровых кристаллов;

3.13.7.3. За третий раунд – 60 игровых кристаллов;

3.13.7.4. За бонусный вопрос – 60 игровых кристаллов.

3.13.7.5. Срок действия бонусных игровых кристаллов ограничен – их можно обменять до конца интерактивной игры. По завершении игры, кристаллы «сгорают».

**3.13.8. Бонусный вопрос** – это дополнительный вопрос, который увеличивает шансы на победу в розыгрыше суперприза.

3.13.8.1. Для ответа на бонусный вопрос участнику даётся 60 секунд.

3.13.8.2. Бонусный вопрос доступен участнику игры, если он прошёл три раунда подряд. На экране отображается кнопка «Бонусный вопрос».

3.13.8.3. Если участник верно отвечает на бонусный вопрос, он попадает в базу розыгрыша суперприза 100 000 рублей. На экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос» (неактивная кнопка), «Начать сначала» и «Выйти из игры».

3.13.8.4. Если участник дал неверный ответ на бонусный вопрос, на экране отображается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос (неактивная кнопка)», «Начать сначала» и «Выйти из игры».

3.13.8.5. Если время, отведённое на ответ, закончилось, на экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос (неактивная кнопка)», «Начать сначала» и «Выйти из игры».

3.13.8.6. Если участник выбирает «Начать сначала», он переходит к первому вопросу первого раунда игры. Если участник нажимает «Выйти из игры», то переходит на стартовый экран игры.

### **3.13.9. Опция «50:50».**

3.13.9.1. Опция «50:50» - это опция, которой участник может воспользоваться, отвечая на любой из вопросов интерактивной игры, за исключением бонусного вопроса. Кнопка «50:50» отображается на экране с вопросом и ответами.

3.13.9.2. Опция «50:50» удаляет два неверных ответа на вопрос. Участник выбирает правильный ответ из двух оставшихся вариантов.

3.13.9.3. В рамках одного вопроса участник может воспользоваться опцией один раз.

### **3.13.10. Опция «Добавить 30 секунд».**

3.13.10.1. Опция «Добавить 30 секунд» добавляет 30 секунд времени для ответа на вопрос интерактивной игры.

3.13.10.2. Количество заказов опции в рамках одного вопроса неограниченно.

3.13.10.3. Опция недоступна для бонусного вопроса.

### **3.14. Розыгрыш подарков.**

3.14.1. Розыгрыш подарков по 1 000 рублей проводится ежедневно в период с 16 августа по 9 сентября 2024 года. В розыгрыше принимают участие только те, кто успешно прошёл первый раунд и верно ответил на три вопроса подряд.

3.14.2. Розыгрыш смартфонов и брендированной продукции проводится ежедневно с 15 августа по 9 сентября 2024 года по установленным датам. Дата розыгрыша отображается на купонах. В розыгрыше принимают участие только те, у кого есть купон на данный розыгрыш.

3.14.3. Розыгрыш суперприза 100 000 рублей проводится 9 сентября в 10.00. В розыгрыше принимают участие только те, кто успешно прошёл все три раунда подряд.

3.14.3.1. Если участник победил в розыгрыше, в разделе «Мои подарки» вместо купона отображается выигранный подарок. Купон становится неактивным и отображается серым цветом. Если таких купонов множество – отображается купон и цифра с их количеством.

### **3.15. Порядок выдачи денежных подарков.**

3.15.1. Подарок в денежной форме перечисляется победителю на его банковский счет в рублях ПМР, открытый в любом из банков ПМР.

3.15.2. Участник должен предоставить менеджеру-оператору реквизиты своего банковского счёта, куда будут перечислены денежные средства.

3.15.3. Денежные средства перечисляются организатором интерактивной игры безналичным переводом в рублях ПМР на счёт участника с удержанием подоходного налога из стоимости денежного подарка в случае её превышения необлагаемого размера.

### **3.16. Порядок выдачи смартфонов и брендированной продукции.**

3.16.1. Смартфоны и брендированная продукция выдаются победителю – участнику интерактивной игры, менеджером-оператором в Центре связи.

3.16.2. По факту получения подарка у участника в разделе «Мои подарки» отображается, что подарок получен.

3.16.3. Порядок возврата и приёма оборудования регламентируется соответствующим документом Общества.

### **3.17. Особые условия выдачи денежных подарков, смартфонов и брендированной продукции.**

3.17.1. Денежные подарки должны быть получены участниками в срок до 25 сентября 2024 года включительно.

3.17.2. В исключительных случаях срок вручения денежных подарков может быть продлён до 25 октября 2024 года включительно, но не более.

3.17.3. Исключительным считается случай физического отсутствия абонента (подтверждается на словах), на которого оформлена точка доступа, выигравшая в интерактивной игре.

3.17.4. Решение о продлении срока получения денежного подарка принимается индивидуально.

3.17.5. В случае невозможности вручения подарка в срок до 25 октября 2024 года по вине абонента, подарок аннулируется.

### **3.18. Особые условия интерактивной игры.**

3.18.1. Начало игрового раунда автоматически означает принятие и согласие участника с настоящим порядком и тарифами, а также обязательство каждого участника соблюдать настоящий порядок, иметь права и обязанности и нести полную ответственность за все результаты соблюдения и отклонения от настоящего положения.

3.18.2. В случае нарушения участником правил и порядка проведения интерактивной игры организатор оставляет за собой право принять решение об аннулировании игрового результата.

3.18.3. Организатор оставляет за собой право публиковать дополнительную информацию о проведении интерактивной игры, а также вносить изменения в правила интерактивной игры, в части касающейся её проведения и вручения подарков в денежной форме, с последующим размещением информации об изменениях в мобильном приложении «Мой IDC» и/или иных сервисах поддержки абонентов.

3.18.4. Организатор не несёт ответственность за досрочное окончание игрового раунда, в том числе связанное с действием (бездействием) участника, а также сбои, вызванные в результате несанкционированного или преднамеренного вмешательства, форс-мажорных ситуаций (климатических аномалий, аварий, глобальных катастроф и т.п.).

3.18.5. Организатор не несёт ответственность за участие в интерактивной игре лиц несовершеннолетнего возраста и иной категории пользователей. Ответственность за участие в интерактивной игре возлагается на участника.

3.18.6. Участник может заказать услугу «Запрет доступа к платным номерам». Стоимость услуги включена в стоимость абонентской платы. Услуга доступна для стационарной и мобильной связи. Услуга должна блокировать доступ на номер 1415.

3.18.7. Участники, принявшие участие в интерактивной игре, в том числе путем получения ежедневного подарка, тем самым выражают свое безусловное согласие на обработку своих персональных данных с использованием средств автоматизации, и/или без использования таких средств СЗАО «Интерднестрком», зарегистрированному по адресу: г. Тирасполь, ул. Восстания, 41, в том числе для целей: оказания услуг связи, включая, но не ограничиваясь проведением рекламных и маркетинговых активностей и акций, в том числе для целей размещения в средствах массовой информации и на web-сайтах Организатора сведений о результатах игры (исключительно в части фамилии и инициалов участника). Перечень персональных данных, на обработку которых участник выражает согласие:

- фамилия, имя, отчество;
- дата и место рождения (при необходимости);
- адрес регистрации и адрес фактического проживания (при идентификации);
- номер личного телефона (домашний, мобильный);
- паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан (для целей исполнения фискальных обязанностей)).

3.18.8. Номер телефона службы информационной поддержки «1198».

### **3.19. Порядок тарификации соединений при звонках на виртуальный номер «1415».**

3.19.1. При звонках на короткий номер «1415» с мобильной, фиксированной и проводной сети стоимость игры составляет 7,00 рублей.

3.19.2. Тариф применяется за 1 минуту соединения.

3.19.3. Продолжительность соединения округляется до полной минуты.

3.19.4. Тарификация начинается после звукового сигнала.

### **3.20. Порядок тарификации при игре через мобильное приложение «Мой IDC».**

3.20.1. Стоимость одного раунда игры составляет 7,00 рублей ПМР.

3.20.2. Тариф применяется за один раунд игры (3 вопроса по 30 секунд каждый).

3.20.3. В течение игрового раунда доступна докупка дополнительного времени (30 секунд). Стоимость дополнительного времени составляет 2,00 рубля ПМР.

3.20.4. Количество докупок времени неограниченно.

3.20.5. Стоимость «Бонусного вопроса» равна стоимости одного раунда игры – 7,00 рублей ПМР.

3.20.6. Стоимость опции «50:50» – 2,00 рубля ПМР.