

## Правила и публичные условия интерактивной игры

### 1. Общие положения.

1.1. **Интерактивная игра** (далее по тексту – игра) – рекламное мероприятие, проводимое СЗАО «Интерднестрком» в соответствии с действующим законодательством ПМР и настоящим Порядком, с целью повышения спроса на услуги электросвязи. Предложение принять участие в игре является публичной офертой в соответствии со статьями 452-454 Гражданского кодекса ПМР.

1.2. **Потребители** (далее по тексту - участники) – физические лица: коммерческие абоненты СЗАО «Интерднестрком», достигшие возраста 18 лет, и обезличенные абоненты, совершившие действия по выполнению условий настоящего Порядка для участия в игре (ст.455 Гражданского кодекса ПМР).

1.3. **Организатор интерактивной игры** (далее по тексту – организатор) – СЗАО «Интерднестрком».

#### 1.4. Игра при звонке на номер 1415 и в мобильном приложении «Мой IDC».

1.4.1. **Игровая сессия при звонке на номер 1415** - промежуток времени, начинающийся с момента начала тарификации до прекращения участия в интерактивной игре, независимо от причин.

1.4.2. **Игровая сессия при игре в мобильном приложении «Мой IDC»** – промежуток времени, который начинается с момента нажатия кнопки «Играть» и подтверждения этого действия нажатием кнопки «Да» в разделе интерактивной игры и заканчивается при нажатии кнопки «Выйти из игры» и подтверждения этого действия нажатием кнопки «Да», независимо от причин.

1.4.3. **Игровой раунд** – промежуток времени, в течение которого участник отвечает на три вопроса подряд. Для ответа на каждый вопрос участнику даётся 30 секунд, за исключением бонусного вопроса, на который участнику даётся 60 секунд.

1.4.4. **Игровой сеанс** – промежуток времени, в течение которого участник отвечает на девять вопросов подряд (три раунда по три вопроса).

1.4.5. **Подарок** – вознаграждение участника в фиксированном размере 1000 (одна тысяча) рублей ПМР, распределяемое случайным образом среди участников игры в соответствии с условиями, определенными настоящим Порядком.

1.4.6. **Подарок «Суперприз»** (далее по тексту – суперприз) – денежный подарок в размере 100 000 (сто тысяч) рублей ПМР, который предоставляется участнику игры, определенному Организатором случайным образом в соответствии с условиями, определенными настоящим Порядком.

1.4.7. **Розыгрыш подарков по 1000 рублей** – мероприятие, проводимое ежедневно в период с 5 декабря по 25 декабря 2024г. с целью выбора получателя подарка за каждые сутки проведения игры. Ежедневно разыгрывается 10 подарков по 1000 рублей.

1.4.8. **Розыгрыш подарка «Суперприз»** – мероприятие, проводимое один раз - 25 декабря 2024г., с целью выбора победителя из числа участников игры, верно ответивших на 9 вопросов подряд в рамках одной игровой сессии, а также участников, верно ответивших на бонусный вопрос.

#### 1.5. Игра в мобильном приложении «Мой IDC».

1.5.1. **Подарки от партнёров** – вознаграждение от партнёров в виде физических подарков или сертификатов, получаемое участником в соответствии с условиями, определёнными настоящим Порядком.

1.5.2. **Купон на розыгрыш** – виртуальный талон, обладающий уникальным номером, предоставляющий участнику игры право на участие в розыгрыше подарков от партнёров и подарков от СЗАО «Интерднестрком». Купон может быть получен участником игры в обмен на игровые кристаллы в разделе игры «Магазин подарков».

1.5.3. **Подарки СЗАО «Интерднестрком»** (далее по тексту – подарки от IDC) – смартфоны, дополнительные услуги (подписки на IPTV и онлайн-кинотеатр PORTAL), интернет-трафик, голосовой трафик и другие подарки, которые участник может обменять на игровые кристаллы в разделе игры «Магазин подарков».

1.5.4. **Подарок «Чёрный ящик»** (далее по тексту – Чёрный ящик) – это подарок в виде виртуальной коробки, в которой содержится один реальный подарок. Подарок в Чёрном ящике определяет Организатор игры. Участник может получить Чёрный ящик в соответствии с условиями, определёнными настоящим Порядком.

1.5.5. **Баланс участника** (далее по тексту – баланс) – раздел интерактивной игры, содержащий сведения о количестве игровых кристаллов участника.

1.5.6. **Профиль** – раздел игры, где отображаются личные данные участника: ник, аватар, баланс. В Профиле участник может редактировать личные данные, посмотреть свои подарки и достижения.

1.5.7. **Раздел игры «Магазин подарков»** (далее по тексту – магазин подарков) – раздел игры, в котором участник игры может осуществить обмен игровых кристаллов на подарки, купон/купоны на розыгрыш подарков, а также ёлочные украшения (шары, гирлянды, шишки и прочее).

1.5.8. **Раздел игры «Мои подарки»** – раздел игры, где отображаются все подарки и купоны на розыгрыш подарков, которые участник обменял на игровые кристаллы в магазине подарков.

1.5.9. **Раздел игры «Мои достижения»** - раздел игры, где участник может посмотреть свои достижения за выполнения заданий, определённых Организатором игры.

1.5.10. **Достижение** – это вознаграждение участника за выполнение заданий, установленных Организатором игры, в виде интернет-трафика, минут, виртуальных ёлочных игрушек и других подарков по усмотрению Организатора игры.

1.5.11. **Раздел игры «Мои друзья»** - раздел игры, где участник может видеть иных участников игры, которые начали участие в игре по реферальной ссылке от участника.

1.5.12. **Игровые кристаллы** – единица, характеризующая активность участника в игре, предоставляемая участнику игры при условии, если участник прошёл один раунд игры (правильно ответил подряд на три вопроса игры), а также предоставляемая участнику вне зависимости от результативности его участия один раз в сутки. Дополнительные игровые кристаллы предоставляются Организатором первым трём участникам рейтингов за день, за неделю и общего рейтинга, а также другие активности, определённые настоящим Порядком. Количество игровых кристаллов, присваиваемое в зависимости от оснований, определяется настоящим Порядком. Сведения об игровых кристаллах участника содержатся в разделе интерактивной игры «Баланс участника».

1.5.13. **Раздел интерактивной игры - мини-игра «Ёлочка»** (далее по тексту – Ёлочка) - мини-игра, где участники могут украшать свою собственную ёлочку виртуальными ёлочными игрушками.

1.5.14. **Ёлочные игрушки** – виртуальные ёлочные украшения в виде новогодних шаров, гирлянд, шишек и прочего, которые участник может получить за активность в игре или обменять в магазине подарков в соответствии с условиями, определёнными настоящим Порядком.

1.5.15. **Раздел «Мои игрушки»** - раздел мини-игры «Ёлочка», где отображаются все ёлочные игрушки участника, полученные за активность в игре, за ежедневный бонус, а также приобретённые в магазине подарков.

1.5.16. **Бонусы СЗАО «Интерднестрком» за игру (далее – бонусы от IDC)** – единица, характеризующая активность участника в игре, предоставляемая участнику игры в виде интернет-трафика, виртуальных ёлочных игрушек либо иных видов поощрения участника игры, в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Порядком.

1.5.17. **Ежедневный бонус** – игровые кристаллы и ёлочные игрушки, которые начисляются (предоставляются) участнику интерактивной игры автоматически один раз в сутки при входе в игру.

1.5.18. **Розыгрыш подарка «Чёрный ящик»** - мероприятие, проводимое в период с 4 по 25 декабря 2024 года, по определению получателя подарка среди участников игры - обладателей соответствующих купонов.

1.5.19. **Розыгрыш подарка «Смартфон»** – мероприятие, проводимое в период с 4 по 25 декабря 2024 года, по определению получателя подарка среди участников игры - обладателей соответствующих купонов.

1.5.20. **Розыгрыш подарков IDC** – мероприятие, проводимое ежедневно в период с 4 по 25 декабря по определению получателя подарка/подарков среди участников игры – обладателей соответствующих купонов.

1.5.21. **Розыгрыш подарков от партнёров** – мероприятие, проводимое ежедневно в период с 4 по 25 декабря по определению получателя подарка/подарков среди участников игры – обладателей соответствующих купонов.

## 1.6. Основные этапы игры.

1.6.1. Проведение интеллектуальной игры с использованием интерактивной автоматической системы с 4 по 24 декабря 2024 года.

1.6.2. Проведение ежедневного розыгрыша 10-ти подарков по 1000 рублей с 5 по 25 декабря 2024 года.

1.6.3. Проведение ежедневного розыгрыша смартфонов, подарков от партнёров, Чёрного ящика и прочих подарков IDC с 4 по 25 декабря 2024 года.

1.6.4. Проведение розыгрыша суперприза 100 000 рублей 25 декабря 2024 года.

1.7. Игра не является лотереей или иным мероприятием, основанным на риске.

1.8. Участие в игре является платным, оплата взимается по тарифу на услуги связи, указанные в настоящем Порядке.

## 2. Порядок проведения интерактивной игры при звонке на номер «1415».

2.1. Игровой раунд проводится посредством телефонного соединения с автоматической системой проведения интерактивной игры. Номер телефонного соединения с системой – «1415».

2.2. Позвонить на номер «1415» можно с мобильного, фиксированного и проводного телефона сети СЗАО «Интерднестрком». Проводной телефон должен быть настроен в тональный режим работы.

- 2.3. Время игрового раунда при звонке ограничено и составляет 30 минут. По истечении 30 минут соединение прерывается.
- 2.4. При соединении абонент предупреждается о том, что участие в интерактивной игре платное и принимать участие могут только совершеннолетние лица, достигшие 18 лет.
- 2.5. Количество игровых раундов неограниченно.
- 2.6. Для абонентов с авансовой формой оплаты для доступа на номер «1415» минимальная необходимая сумма средств на лицевом счёте, с которого играет абонент, составляет 16 рублей ПМР или 1 доллар США.
- 2.7. Для абонентов с кредитной формой оплаты кредитный лимит для доступа на номер «1415» составляет не менее 224 рублей ПМР.
- 2.8. Интерактивная игра включает в себя два этапа:
  - 2.8.1. **Первый этап** представляет собой игровой раунд – ответы на вопросы. В каждом вопросе 4 варианта ответа, один из которых верный. Если участник успешно проходит первый раунд (верно отвечает на 3 вопроса подряд), он участвует в ежедневном розыгрыше 1000 рублей. Если участник успешно проходит два раунда подряд (верно отвечает на 6 вопросов), он удваивает свои шансы на победу в ежедневном розыгрыше 1000 рублей. Если участник успешно проходит три раунда подряд (верно отвечает на 9 вопросов), он становится участником розыгрыша суперприза 100 000 рублей.
  - 2.8.2. **Второй этап** – розыгрыш ежедневных подарков по 1000 рублей, который проводится ежедневно в период с 5 декабря по 25 декабря 2024 года. В розыгрыше принимают участие участники, успешно прошедшие первый раунд игры.
  - 2.8.3. **Третий этап** – розыгрыш суперприза, который проводится 25 декабря 2024 года. В розыгрыше принимают участие участники, успешно прошедшие все три раунда игры.

### **3. Порядок проведения интерактивной игры в мобильном приложении «Мой IDC».**

- 3.1. Игровой раунд проводится в мобильном приложении «Мой IDC» в разделе интерактивной игры.
- 3.2. Для абонентов с авансовой формой оплаты для доступа к игре минимальная необходимая сумма средств на лицевом счёте, с которого играет абонент, должна составлять 16 рублей ПМР или 1 доллар США.
- 3.3. Количество игровых раундов для каждого из участников интерактивной игры неограниченно.
- 3.4. Чтобы стать участником интерактивной игры, нужно войти в аккаунт пользователя мобильного приложения «Мой IDC» и нажать кнопку «**Нарядить ёлочку**».
- 3.5. При нажатии кнопки «Нарядить ёлочку» участнику открывается всплывающее окно ежедневных бонусов. Участник получает ежедневный бонус, после чего переходит на стартовый экран игры.
- 3.6. **Интерактивная игра включает в себя разделы:**
  - 3.6.1. Ежедневный бонус.
  - 3.6.2. Стартовый экран.
  - 3.6.3. Профиль.
  - 3.6.4. Магазин подарков.
  - 3.6.5. Мои подарки.
  - 3.6.6. Мои достижения.
  - 3.6.7. Мои друзья.
  - 3.6.8. Рейтинг участников.
  - 3.6.9. Мини-игра «Ёлочка».
    - 3.6.9.1. Лента игрушек.
    - 3.6.9.2. Фоны.
    - 3.6.9.3. Ёлочки.
    - 3.6.9.4. Анимация.
    - 3.6.9.5. Конкурс ёлочек.
  - 3.6.10. Победители.
  - 3.6.11. Партнёры игры.
  - 3.6.12. Вопросы и ответы.
  - 3.6.13. Игра.
- 3.7. **Ежедневный бонус.**
  - 3.7.1. При нажатии кнопки «Нарядить ёлочку» в мобильном приложении «Мой IDC» участнику открывается окно ежедневных бонусов. Окно открывается один раз в сутки при первоначальном нажатии на кнопку.
  - 3.7.2. Ежедневный бонус – это бонус за ежедневный вход в игру.
  - 3.7.3. Участник может получить ежедневный бонус один раз в сутки. Если участник не заходил в игру один, два и более дней, бонусы не обнуляются.

3.7.4. Ежедневный бонус начисляется автоматически при заходе в игру согласно Таблице.

<b>Таблица ежедневных бонусов</b>	
День 1	10 кристаллов
День 2	10 кристаллов
День 3	10 кристаллов
День 4	10 кристаллов
День 5	10 кристаллов
День 6	10 кристаллов
День 7	10 кристаллов и ёлочная игрушка
День 8	20 кристаллов
День 9	20 кристаллов
День 10	20 кристаллов
День 11	20 кристаллов
День 12	20 кристаллов
День 13	20 кристаллов
День 14	20 кристаллов и ёлочная игрушка
День 15	30 кристаллов
День 16	30 кристаллов
День 17	30 кристаллов
День 18	30 кристаллов
День 19	30 кристаллов
День 20	30 кристаллов
День 21	30 кристаллов и ёлочная игрушка

### 3.8. Стартовый экран.

- 3.8.1. Отображается игровое имя (ник) и аватар участника. По умолчанию у всех участников установлено имя «Лучший абонент» и стандартный аватар, который участник может изменить.
- 3.8.2. Отображается таймер розыгрыша суперприза.
- 3.8.3. Участник может перейти в магазин подарков, нажав кнопку «Магазин подарков».
- 3.8.4. Участник может посмотреть победителей розыгрышей денежных призов по 1000 рублей и 100 000 рублей, нажав кнопку «Победители».
- 3.8.5. Участник может ознакомиться с партнёрами игры, нажав кнопку «Партнёры».
- 3.8.6. Участник может ознакомиться с правилами игры, нажав кнопку «Вопросы и ответы».
- 3.8.7. Участник может узнать свой рейтинг среди других участников игры, нажав кнопку «Рейтинг участников».
- 3.8.8. Участник может перейти в свой Профиль, нажав на иконку в нижней части экрана.
- 3.8.9. Участник может перейти в мини-игру «Ёлочка», нажав на иконку в нижней части экрана.
- 3.8.10. Начать игру, нажав кнопку «Играть».

### 3.9. Магазин подарков.

- 3.9.1. Магазин подарков находится на стартовом экране интерактивной игры.
- 3.9.2. В магазине подарков, нажав кнопку «Обменять», участник может обменять свои игровые кристаллы на:
  - 3.9.2.1. купоны на розыгрыш Чёрного ящика;
  - 3.9.2.2. подарки от IDC – подписки на IPTV и онлайн-кинотеатр PORTAL, интернет-трафик, голосовой трафик, гаджеты и другие подарки;
  - 3.9.2.3. подарки от партнёров;
  - 3.9.2.4. купоны на розыгрыши подарков;
  - 3.9.2.5. ёлочки, ёлочные игрушки, фоны для ёлочки, анимацию для ёлочки.
- 3.9.3. Ёлочки, ёлочные игрушки, фоны и анимация, которые участник обменял на игровые кристаллы в магазине подарков, отображаются в мини-игре «Ёлочка».

- 3.9.4. При обмене игровых кристаллов на подарок IDC - интернет-трафик, начисление трафика производится на точку доступа аккаунта в тот же день.
- 3.9.5. При обмене игровых кристаллов на подарок IDC – голосовой трафик, начисление трафика производится на точку доступа аккаунта в тот же день.
- 3.9.6. При обмене игровых кристаллов на подарок от IDC – подписку на онлайн-кинотеатр PORTAL, на мобильный номер аккаунта отправляется PUSH-уведомление с промокодом. По промокоду можно активировать подписки на PORTAL на 1/3/6 месяцев. Срок активации промокодов – по 31 января 2025 года.
- 3.9.7. При обмене игровых кристаллов на подарок IDC – подписку IPTV, участнику отправляется PUSH-уведомление с логином и паролем IPTV. При активации логина включается пакет «Подписка IPTV» на 3 месяца (в пакет «Подписка IPTV» входят все каналы пакета «IPTV Всё Включено» + «IPTV HDTV»). Срок активации – по 31 января 2025 года.
- 3.10. Чёрный ящик.**
- 3.10.1. Чёрный ящик разыгрывается по купонам. Количество купонов ограничено и определяется Организатором игры. Получить купон можно в магазине подарков в обмен на игровые кристаллы.
- 3.10.2. Подарки в Чёрный ящик заводятся Организатором игры - участники игры не знают, какой подарок находится в Чёрном ящике.
- 3.10.3. Розыгрыш Чёрного ящика проходит в даты и время, установленные Организатором игры. На карточке Чёрного ящика отображается таймер, который показывает участнику, сколько дней/часов/минут осталось до розыгрыша.
- 3.10.4. Розыгрыш Чёрного ящика проводится в магазине подарков. У участника, победившего в розыгрыше Чёрного ящика, в разделе «Мои подарки» отображается подарок из Чёрного ящика.
- 3.11. Победители.**
- 3.11.1. Победители интерактивной игры отображаются на стартовом экране интерактивной игры.
- 3.11.2. Отображаются только те лицевые счета участников, которые выиграли денежные подарки в размере 100 000 рублей и 1000 рублей.
- 3.11.3. Перечень победителей обновляется ежедневно после розыгрыша.
- 3.11.4. Для получения подарка в виде денежных средств от СЗАО «Интерднестрком» и/или смартфона обезличенные абоненты должны пройти процедуру идентификации в Центре Связи.
- 3.12. Профиль.**
- 3.12.1. Участник может редактировать пол: мужской/женский (необязательно для заполнения).
- 3.12.2. Участник может сгенерировать себе игровое имя (необязательное поле, по умолчанию установлено «Лучший абонент»).
- 3.12.2.1. Форма представляет собой генератор случайных имён, состоящих из двух слов на кириллице (прилагательное и существительное).
- 3.12.2.2. Форма состоит из заголовка, поля в котором появляется игровое имя и трёх кнопок: «Сгенерировать имя», «Применить» и «Отмена».
- 3.12.2.3. При нажатии на кнопку «Сгенерировать имя» происходит генерация игрового имени путём случайной выборки одного варианта из списка прилагательных и одного варианта из списка существительных.
- 3.12.2.4. При нажатии на кнопку «Применить» сохраняется игровое имя участника, которое он выбрал. Новое имя отображается на всех экранах, где оно задействовано.
- 3.12.2.5. При нажатии на кнопку «Отменить» происходит выход из формы без изменения игрового имени.
- 3.12.3. Выбрать аватарку из предложенного перечня, нажав на «карандашик» (необязательно для выбора).
- 3.12.4. Перейти в раздел «Мои друзья» и пригласить друга, нажав кнопку «Пригласить друга + 50 
- 3.12.5. Перейти в раздел «Мои достижения».
- 3.12.6. Перейти в раздел «Мои подарки».
- 3.13. Пригласить друга.**
- 3.13.1. При нажатии на кнопку «Пригласить друга +50 
- участник отправляет реферальную ссылку другу (рефералу) в любую социальную сеть/мессенджер.
- 3.13.2. При нажатии на ссылку реферал переходит в мобильное приложение «Мой IDC».

- 3.13.2.1. Если участник, который получил реферальную ссылку, уже запускал игру ранее, он не может считаться приглашённым.
- 3.13.2.2. Если участник ранее уже принял приглашение (переходил по реферальной ссылке) от другого участника, он не может принять ещё одно приглашение.
- 3.13.2.3. Если участник ни разу не заходил в игру, при нажатии на кнопку «Перейти», он перейдёт в интерактивную игру.
- 3.13.2.4. После того, как реферал вошёл в игру, участнику, пригласившему его в игру, начисляется 50 бонусных кристаллов.
- 3.13.3. Участник может отправить неограниченное число реферальных ссылок.
- 3.13.4. Участник может принять только одно приглашение – перейти по одной реферальной ссылке.

### 3.14. Мои друзья.

- 3.14.1. В разделе «Мои друзья» отображаются друзья – рефералы, которые перешли в игру по реферальной ссылке.
- 3.14.2. Количество друзей неограниченно.

### 3.15. Мои достижения.

- 3.15.1. В разделе «Мои достижения» отображаются все достижения участника - список бонусов, которые участник уже получил за свои достижения и которые может получить.
- 3.15.2. Бонусы выдаются за активность участника в игре. Один вид бонуса можно получить один раз за весь период проведения игры. Например, участник получит бонус «Конфета» только при первом входе в мини-игру «Ёлочка». При повторных заходах бонус ему недоступен. Виды бонусов и условия их получения указаны в Таблице (могут меняться в течение игры по усмотрению Организатора игры). Срок действия бонусного трафика 14 дней.

№п/п	Достижения	Награда
1.	Войти в мини-игру «Ёлочка»	Ёлочная игрушка + 5 кристаллов
2.	Пригласить 1 друга	Ёлочная игрушка + 50 кристаллов
3.	Поделиться рейтингом	Ёлочная игрушка + 10 кристаллов
4.	Ответить на 5 вопросов	Ёлочная игрушка + 5 кристаллов
5.	Ответить на 1 бонусный вопрос	Ёлочная игрушка + 10 кристаллов
6.	Ответить на 9 вопросов	Ёлочная игрушка + 10 кристаллов
7.	Ответить на 15 вопросов	1 ГБ + Ёлочная игрушка + 20 кристаллов
8.	Ответить на 2 бонусных вопроса	1 ГБ + Ёлочная игрушка + 25 кристаллов
9.	Ответить на 21 вопрос	1 ГБ + Ёлочная игрушка + 30 кристаллов
10.	Ответить на 3 бонусных вопроса	1 ГБ + Ёлочная игрушка + 50 кристаллов
11.	Купить билет на розыгрыш Чёрного ящика	2 ГБ + Ёлочная игрушка + 30 кристаллов
12.	Пригласить 5 друзей	2 ГБ + Ёлочная игрушка + 50 кристаллов
13.	Ответить на 30 вопросов	2 ГБ + Ёлочная игрушка + 50 кристаллов
14.	Ответить на 35 вопросов	2 ГБ + Ёлочная игрушка + 75 кристаллов
15.	Пригласить 8 друзей	3 ГБ + Ёлочная игрушка + 50 кристаллов
16.	Ответить на 5 бонусных вопросов	3 ГБ + Ёлочная игрушка + 65 кристаллов
17.	Собрать 1000 кристаллов	4 ГБ + Ёлочная игрушка + 100 кристаллов
18.	Пригласить 10 друзей	4 ГБ + Ёлочная игрушка + 50 кристаллов
19.	Собрать 1500 кристаллов	5 ГБ + Ёлочная игрушка + 150 кристаллов
20.	Собрать 2000 кристаллов	10 ГБ + Ёлочная игрушка + 300 кристаллов

### 3.16. Мои подарки.

- 3.16.1. В разделе «Мои подарки» отображаются подарки и купоны на розыгрыши подарков, которые участник обменял на игровые кристаллы в магазине подарков, за весь период проведения интерактивной игры.
- 3.16.2. Если у участника нет подарков, на экране отображается текст: «У вас ещё нет подарков» и активная кнопка «Играть».

- 3.16.3. Если участник приобрёл купон на розыгрыш подарка, отображается приобретённый купон.
- 3.16.4. Если участник приобрёл 10/20/30 и более купонов на один и тот же розыгрыш (например, на розыгрыш смартфона, который будет проходить 20 декабря в 18.00), отображается один купон с названием подарка, датой проведения розыгрыша и их количество.
- 3.16.5. Если участник победил в розыгрыше, вместо купона отображается выигранный подарок. Купон на этот розыгрыш становится неактивным и отображается серым цветом.
- 3.16.6. Когда участник получил свой подарок, на подарке отображается текст «Подарок получен».

### 3.17. Рейтинг участников.

- 3.17.1. Рейтинг участников показывает 100 лучших участников в порядке убывания и обновляется каждый час.
- 3.17.2. Рейтинг участников формируется на основании количества игровых кристаллов, полученных за весь период интерактивной игры, с учётом кристаллов, которые участник уже обменял в магазине подарков.
- 3.17.3. Участник может узнать рейтинг за день, за 7 дней и за всё время. Обновление рейтингов происходит онлайн.
- 3.17.4. Первым трём участникам рейтинга за день начисляется 60 игровых кристаллов.
- 3.17.5. Первым трём участникам недельного рейтинга начисляется 120 игровых кристаллов.
- 3.17.6. Первым трём участникам общего рейтинга начисляется 25 ГБ бонусного интернет-трафика. Срок действия бонусного трафика – 14 дней.
- 3.17.7. Участник может поделиться своим рейтингом и ёлочкой в социальных сетях, нажав кнопку «Поделиться рейтингом + 10👍»:
  - 3.17.7.1. Кнопка доступна один раз в сутки;
  - 3.17.7.2. При нажатии кнопки участнику открывается экран, которым он может поделиться.
  - 3.17.7.3. Участник нажимает кнопку «Поделиться» на сформированном экране и делится в социальных сетях/мессенджерах. При нажатии «Поделиться» участнику начисляется 10 игровых кристаллов.

### 3.18. Мини-игра «Ёлочка».

- 3.18.1. В течение 21-го дня участники игры могут украшать ёлочку.
- 3.18.2. Чтобы перейти в Ёлочку, участник нажимает на иконку в нижней части стартового экрана.
- 3.18.3. На основном экране Ёлочки отображается:
  - 3.18.3.1. Ёлочка - первоначальный вид одинаковый для всех участников.
  - 3.18.3.2. Ёлочные игрушки – ёлочные игрушки, которые участник получил за свои достижения, в качестве ежедневного бонуса, а также обменял на игровые кристаллы в магазине подарков. Ёлочные игрушки отображаются в ленте игрушек под ёлочкой. Выбрать нужную игрушку можно свайпами влево/вправо. Участник может вешать и снимать игрушки с ёлки по своему усмотрению. Если участник повесил игрушку, она не отображается в ленте игрушек. Если участник снял игрушку, она снова отображается в ленте игрушек. Чтобы повесить или снять игрушку, нужно долгим нажатием «взять» игрушку в ленте игрушек и перетянуть её на ёлку. Чтобы снять игрушку нужно долгим нажатием «взять» игрушку с ёлки и перетянуть обратно в ленту игрушек.
  - 3.18.3.3. Ёлочки: в разделе представлены ёлочки, которые участник обменял на игровые кристаллы в магазине подарков. Чтобы установить ёлочку, участник нажимает на карточку ёлочки и подтверждает действие нажатием кнопки «Установить». Чтобы изменить ёлочку на другую, участник выбирает карточку другой ёлочки и нажимает кнопку «Установить».
  - 3.18.3.4. Фоны: в разделе представлены фоны, которые участник обменял на игровые кристаллы в магазине подарков. Чтобы установить фон, участник нажимает на карточку фона и подтверждает действие нажатием кнопки «Установить». Чтобы изменить фон на другой, участник выбирает карточку другого фона и нажимает кнопку «Установить».
  - 3.18.3.5. Выбрать анимацию: в разделе представлены виды анимации, которые участник обменял на игровые кристаллы в магазине подарков. Чтобы установить анимацию, участник нажимает на карточку анимации и подтверждает действие нажатием кнопки «Установить». Чтобы изменить анимацию на другую, участник выбирает карточку другой анимации и нажимает кнопку «Установить».
  - 3.18.3.6. Кнопка «Отправить ссылку на мою ёлочку» - участник может отправить ссылку на свою ёлочку другому участнику или другу, который ещё не участвует в игре, чтобы он проголосовал за неё (поставил лайк).

### 3.19. Конкурс ёлочек.

- 3.19.1. Все ёлочки автоматически участвуют в конкурсе ёлочек.
- 3.19.2. Период проведения конкурса совпадает с периодом проведения игры.

- 3.19.3. Чтобы посмотреть участников конкурса и проголосовать, участник нажимает кнопку «Конкурс ёлочек» и переходит на экран конкурса.
- 3.19.4. На экране конкурса ёлочек участник видит фотогалерею всех ёлочек.
- 3.19.5. На экране есть «Поиск»: участник может найти ёлочку по ID.
- 3.19.5.1. ID – это идентификационный номер ёлочки. Он отображается на экране ёлочки каждого участника игры.
- 3.19.6. Участник может отфильтровать ёлочки самостоятельно, нажав на «Фильтр»:
- 3.19.6.1. Новые ёлочки (по дате загрузки на конкурс);
- 3.19.6.2. Топ ёлочек за день (определяется по количеству лайков за последние сутки);
- 3.19.6.3. Топ ёлочек за неделю (определяется по количеству лайков за последнюю неделю);
- 3.19.6.4. Топ ёлочек за всё время (определяется по количеству лайков за всё время);
- 3.19.6.5. Мои лайки (показываются только те ёлочки, за которые участник поставил лайк – от последнего поставленного лайка к первому лайку)
- 3.19.7. В рамках конкурса все участники игры могут ставить лайки любой понравившейся ёлочке, представленной на конкурсе.
- 3.19.8. Участник может отдать лайк за одну или несколько ёлочек, а также забрать свой голос, повторным нажатием на лайк.
- 3.19.9. По завершении игры, 25 декабря 2024г. в 00.00 определяются три победителя конкурса – три ёлочки, за которые отдано наибольшее количество лайков участников.
- 3.19.10. Победителям конкурса будут вручены подарки (на усмотрение Организатора игры).
- 3.20. **Отправить ссылку на ёлочку.**
- 3.20.1. Участник нажимает кнопку «Отправить ссылку на мою ёлочку».
- 3.20.2. Участник отправляет реферальную ссылку другу (рефералу) в любую социальную сеть/мессенджер.
- 3.20.3. При нажатии на ссылку реферал переходит в игру на экран ёлочки участника, который отправил ему ссылку. На экране реферал может проголосовать за ёлочку участника – поставить лайк.
- 3.20.4. Участник может отправить неограниченное число реферальных ссылок.
- 3.20.5. Участник может перейти по неограниченному числу реферальных ссылок.
- 3.21. **Игра.**
- 3.21.1. Участнику предлагается ответить на вопросы интерактивной игры. Чтобы начать, участник нажимает кнопку «Играть» и принимает Публичные условия игры.
- 3.21.2. Если участник закрыл приложение, а потом снова зашёл в игру, игра начнётся с новой сессии с первого вопроса. Продолжить предыдущую сессию нельзя.
- 3.21.3. На каждом вопросе отображается таймер. Время, отведённое на вопрос, составляет 30 секунд.
- 3.21.4. **Раунд 1. Вопрос 1** (4 варианта ответа, один из которых верный). Участник выбирает вариант ответа.
- 3.21.4.1. Если ответ верный, участник переходит ко второму вопросу.
- 3.21.4.2. Если участник дал неверный ответ на вопрос, на экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос» (неактивная кнопка), «Начать сначала» (активная кнопка), «Выйти из игры» (активная кнопка).
- 3.21.4.3. Если время, отведённое на ответ, закончилось, на экране устройства показывается сообщение и отображаются три кнопки: «Бонусный вопрос» (неактивная кнопка), «Начать сначала» (активная кнопка), «Выйти из игры» (активная кнопка).
- 3.21.4.4. Если участник нажимает «Начать сначала», то переходит к первому вопросу первого раунда игры. Если участник нажимает «Выйти из игры» - переходит на стартовый экран игры.
- 3.21.5. **Раунд 1. Вопрос 2** – схема аналогична п.3.21.4.
- 3.21.6. **Раунд 1. Вопрос 3** (4 варианта ответа, один из которых верный): если ответ верный, участник попадает в розыгрыш ежедневных призов по 1000 рублей.
- 3.21.7. **Если участник проходит второй раунд** (отвечает верно ещё на три вопроса подряд), он попадает в розыгрыш ежедневных призов по 1000 рублей ещё раз.
- 3.21.8. **Если участник проходит третий раунд** (отвечает верно ещё на три вопроса подряд), он попадает в розыгрыш ежедневных призов по 1000 рублей ещё раз и в розыгрыш суперприза 100 000 рублей.
- 3.21.9. После каждого успешно пройденного раунда игры участник получает в награду игровые кристаллы, которые он может обменять в магазине подарков:
- 3.21.9.1. **За первый раунд – 30 игровых кристаллов;**
- 3.21.9.2. **За второй раунд – 45 игровых кристаллов;**
- 3.21.9.3. **За третий раунд – 60 игровых кристаллов;**

**3.21.9.4. За бонусный вопрос – 60 игровых кристаллов.**

3.21.9.5. Срок действия бонусных игровых кристаллов ограничен – их можно обменять до конца интерактивной игры. По завершении игры, кристаллы аннулируются.

**3.21.10. Бонусный вопрос** – это дополнительный вопрос, который увеличивает шансы на победу в розыгрыше Суперприза.

3.21.10.1. Стоимость бонусного вопроса равна стоимости одного раунда игры – 7 рублей ПМР.

3.21.10.2. Для ответа на бонусный вопрос участнику даётся 60 секунд.

3.21.10.3. Бонусный вопрос доступен участнику игры, если он прошёл три раунда подряд.

3.21.10.4. Если участник верно отвечает на бонусный вопрос, он попадает в базу розыгрыша суперприза 100 000 рублей.

**3.21.11. Опция «50:50».**

3.21.11.1. Опция «50:50» - это опция, которой участник может воспользоваться, отвечая на вопросы интерактивной игры.

3.21.11.2. Опция «50:50» удаляет два неверных ответа на вопрос. Участник выбирает правильный ответ из двух оставшихся вариантов.

3.21.11.3. В рамках одного вопроса участник может воспользоваться опцией один раз.

3.21.11.4. Опция недоступна для бонусного вопроса.

3.21.11.5. Стоимость опции – 2 рубля ПМР.

**3.21.12. Опция «Добавить 30 секунд».**

3.21.12.1. Опция «Добавить 30 секунд» добавляет 30 секунд времени для ответа на вопрос интерактивной игры.

3.21.12.2. Количество заказов опции в рамках одного вопроса неограниченно.

3.21.12.3. Опция недоступна для бонусного вопроса.

3.21.12.4. Стоимость опции – 2 рубля ПМР.

**3.22. Розыгрыш подарков.**

3.22.1. Розыгрыши всех подарков проводятся по номерам купонов.

3.22.2. Розыгрыши проводятся ежедневно в 18.00 среди купонов, которые были приобретены до этого времени.

3.22.3. Розыгрыши смартфонов, подарков IDC, Чёрных ящиков и подарков от партнёров проводятся в установленные даты. Если участник победил в розыгрыше, подарок отобразится у него в разделе «Мои подарки».

**3.23. Порядок выдачи денежных подарков.**

3.23.1. Подарок в денежной форме перечисляется победителю на его банковский счет в рублях ПМР, открытый в любом из банков ПМР.

3.23.2. Участник должен предоставить менеджеру-оператору реквизиты своего банковского счёта, куда будут перечислены денежные средства.

3.23.3. Денежные средства перечисляются организатором интерактивной игры безналичным переводом в рублях ПМР на счёт участника с удержанием подоходного налога из стоимости денежного подарка в случае её превышения необлагаемого размера.

**3.24. Порядок выдачи денежных подарков, смартфонов, подарков от IDC и подарков от партнёров.**

3.24.1. Подарки выдаются победителю менеджером-оператором в Центре связи.

3.24.2. Подарки не подлежат замене на денежную или иную компенсацию.

3.24.3. Подарки могут быть вручены участниками в срок до 31 января 2025 года включительно.

3.24.4. В исключительных случаях срок вручения денежных подарков может быть продлён до 28 февраля 2025 года включительно, но не более.

3.24.5. Исключительным считается случай физического отсутствия абонента, на которого оформлена точка доступа, выигравшая в интерактивной игре.

3.24.6. Решение о продлении срока получения денежного подарка принимается индивидуально по согласованию с заместителем коммерческого директора СЗАО «Интерднестрком».

3.24.7. В случае невозможности вручения подарка в срок до 28 февраля 2025 года по вине абонента, подарок аннулируется.

**3.25. Особые условия интерактивной игры.**

3.25.1. Начало игрового раунда автоматически означает принятие и согласие участника с настоящим порядком и тарифами, а также обязательство каждого участника соблюдать настоящий порядок, иметь

права и обязанности и нести полную ответственность за все результаты соблюдения и отклонения от настоящего положения.

3.25.2. В случае нарушения участником правил и порядка проведения интерактивной игры Организатор оставляет за собой право принять решение об аннулировании игрового результата.

3.25.3. Организатор оставляет за собой право публиковать дополнительную информацию о проведении интерактивной игры, а также вносить изменения в правила интерактивной игры, в части касающейся её проведения и вручения подарков в денежной форме, с последующим размещением информации об изменениях в мобильном приложении «Мой IDC» и/или иных сервисах поддержки абонентов.

3.25.4. Организатор не несет ответственность за досрочное окончание игрового раунда, в том числе связанное с действием (бездействием) участника, а также сбои, вызванные в результате несанкционированного или преднамеренного вмешательства, форс-мажорных ситуаций (климатических аномалий, аварий, глобальных катастроф и т.п.).

3.25.5. Организатор не несет ответственность за участие в интерактивной игре лиц несовершеннолетнего возраста и иной категории пользователей. Ответственность за участие в интерактивной игре возлагается на участника.

3.25.6. Участник может заказать услугу «Запрет доступа к платным номерам». Стоимость услуги включена в стоимость абонентской платы. Услуга доступна для стационарной и мобильной связи. Услуга должна блокировать доступ на номер 1415.

3.25.7. Участники, принявшие участие в интерактивной игре, в том числе путем получения ежедневного бонуса, тем самым выражают свое безусловное согласие на обработку своих персональных данных с использованием средств автоматизации, и/или без использования таких средств СЗАО «Интерднестрком», зарегистрированному по адресу: г. Тирасполь, ул. Восстания, 41, в том числе для целей: оказания услуг связи, включая, но не ограничиваясь проведением рекламных и маркетинговых активностей и акций, в том числе размещения в средствах массовой информации и на web-сайтах Организатора сведений о результатах игры (исключительно в части фамилии и инициалов участника). Перечень персональных данных, на обработку которых участник выражает согласие:

- фамилия, имя, отчество;
- дата и место рождения (при необходимости);
- адрес регистрации и адрес фактического проживания (при идентификации);
- номер личного телефона (домашний, мобильный);
- паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан (для целей исполнения фискальных обязанностей)).

3.25.8. Номер телефона службы информационной поддержки «1198».